ANEXO

# O projeto de pesquisa "A Ludicidade no processo de ensino e aprendizagem da língua portuguesa" torna pública a seleção de alunos(as) interessados(as) em participar como voluntário(a) ao projeto durante o período novembro/2019 à novembro/2020.

Sua inscrição deverá ser confirmada com encaminhamento desta ficha e do histórico escolar para o endereço [zildapaiva@hotmail.com](mailto:zildapaiva@hotmail.com)

1. Qual seu nome?
2. Qual a sua idade?
3. Digite seu email.
4. Qual o seu endereço?
5. Digite seu telefone com o DDD.
6. Qual o seu curso?

( )Sistemas de informação

( )Engenharia da Computação ( )Ciência da Computação

( )Análise e Desenvolvimento de Sistemas ( )Letras - Língua Portuguesa

( )Pedagogia

1. Em qual o turno você estuda? ( ) Manhã

( ) Tarde

( ) Noite

1. Qual semestre você esta cursando?
2. Qual o link do seu currículo lattes ?
3. Descreva a seguir, de forma breve, por quais motivos você deseja participar do projeto.